ДЛЯ ИНВЕСТОРОВ · НОЯБРЬ 2026

Vitalii Cherepanov

Состояние на 4 ноября 2026

LOOPmKit

Конструктор ИИ-агентов, который ставится на ваш сервер. Агенты работают по кругу, в рамках бюджета, а рискованные действия ждут вашего одобрения.



ПРОБЛЕМА

Агента запустить легко, доверять ему трудно.

Основатель	„Все задачи падают на меня“. „Счёт за ИИ каждый месяц разный“.
Руководитель операций	„Сбойная автоматизация запускается дважды или молча ломается. Что агент на самом деле сделал?“
Руководитель маркетинга	„Ничего не уходит от нашего имени, пока человек не скажет да“.
Руководитель разработки	„Не хочу быть привязанным к одному поставщику моделей“.
Команда с закрытыми данными	„Наши данные остаются на наших серверах“.

Боли, под которые проектировался продукт, из его собственных заметок, записанные от первого лица для краткости. Это не цитаты из интервью.

ИДЕЯ

Одна задача на агента. Запись будит следующего.

В LOOPmKit ИИ-агенты рисуются на холсте. Каждый делает одну задачу и пишет проверенную запись, по которой просыпаются другие. Работа идёт по кругу.

01

Запуск

Расписание, вебхук, новая запись, завершение другого агента или кнопка.

02

Агент

Одна задача. Типизированные входы, модель, инструменты и своя память.

03

Запись

Результат проверяется по схеме и сохраняется, а при ошибке повторяется.

04

Шлюз

Условие, фильтр, пауза, слияние, лимит: восемь видов, рисуются на холсте.

05

Действие

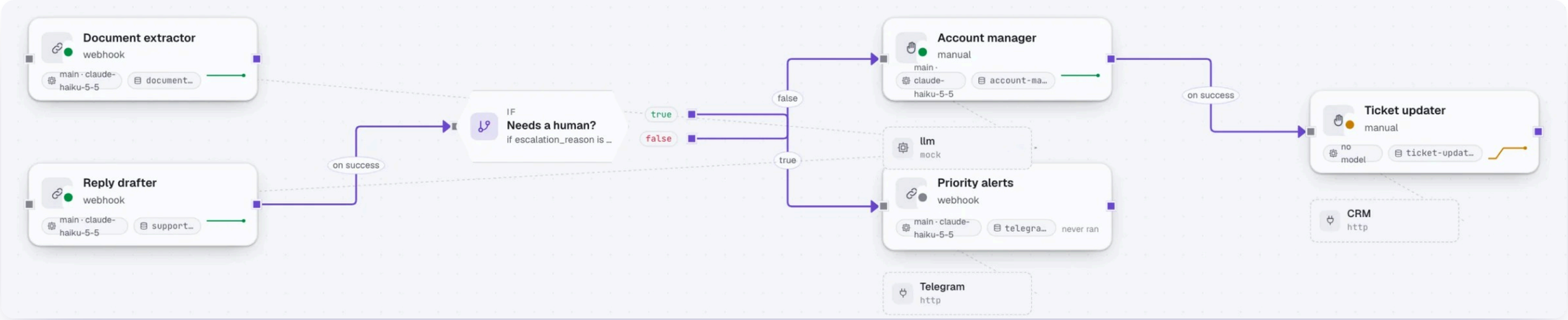
Читать, готовить черновик или действовать. Черновик ждёт человека.



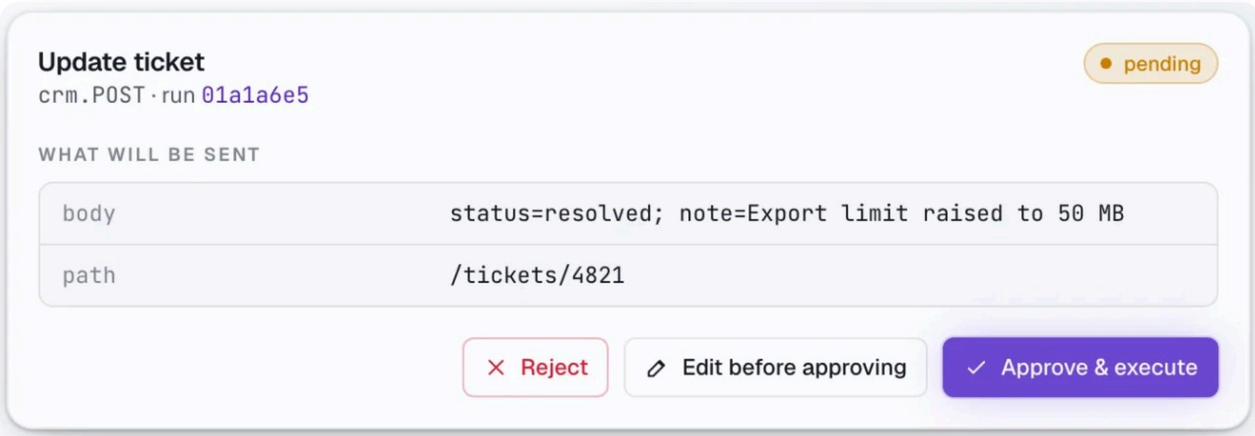
Обычная передача работы между агентами идёт через запись, а не через вызов. Каждый шаг попадает в журнал.

ПРОДУКТ

Холст и одобрение.



Холст: агенты, шлюз и связи между ними по результату.



Подготовленное действие ждёт в очереди. Человек отклоняет его, правит то, что уйдёт, или одобряет.

Лестница доверия: чтение выполняется, черновик ждёт, действие выполняется сразу. Действует меньшее из прав действия и прав подключения.

Экраны сняты в тестовом проекте, не у клиента. Интерфейс на английском.

КОНТРОЛЬ И ЭКОНОМИЯ ТОКЕНОВ

У каждого запуска есть потолок цены и шлюз.

Бюджеты

Лимит на запуск, на агента в день и на проект в день. При превышении запуск пропускается.

Одобрения

Рискованные действия сначала становятся черновиками. Человек одобряет, правит или отклоняет, прежде чем что-то уйдёт.

Дедупликация

Уже виденный вход, по хэшу, пропускается до любого вызова модели.

Кэши

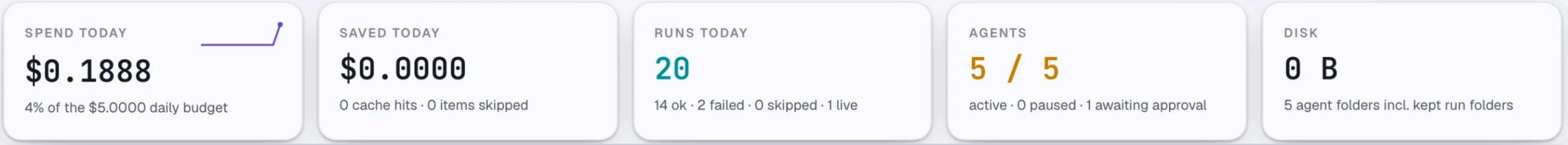
Кэш ответов по точному совпадению и кэш промпта у провайдера для неизменной части запроса.

Маршрутизация

Самая дешёвая из включённых моделей с нужными инструментами, зрением, контекстом и качеством. При сбое берёт более сильную.

Автопауза

Агент, у которого три запуска подряд закончились ошибкой, сам встаёт на паузу, пока на него не посмотрят.



Обзор тестового проекта: расход относительно дневного бюджета, попадания в кэш, пропущенные элементы.

МОДУЛИ

Модули и как далеко продвинут каждый.

● работало на живом стенде ◐ собрано и проверено тестами, вживую не запускалось

ПЛАТФОРМА

● **Среда выполнения и запуски**
5 видов запуска, очередь в PostgreSQL, возобновление с контрольной точки

● **Бюджеты, дедупликация, кэши**
Работают на экземпляре основателя

● **Вопросы и одобрения владельцу**
Вопрос, ответ и продолжение проверены вживую

◐ **Маршрутизация моделей**
25 пресетов провайдеров, локальные модели; обучаемый каскад

◐ **Память проекта**
Закрыта по проектам, уровни аудитории

◐ **Подключения**
61 пресет; инструменты перечислены, не каждый проверен

ЕЩЁ МОДУЛИ

◐ **Проверки качества**
10 видов проверок, эталонные наборы, повтор

◐ **Мастер компании**
Проверен в браузере со сценарной моделью

● **Производство видео**
Сценарий, озвучка, рендер с субтитрами. Один ролик на 17 секунд сделан вживую

◐ **Телефония**
Входящий ИИ-секретарь проверен на имитации оператора. Реального звонка не было. Нет исходящих звонков, SIP и мобильного приложения

◐ **Соцсети и маркетинг**
14 подключений, 7 сетей. Календарь прогнан вхолостую. Реальных публикаций не было

◐ **Поток разработки**
Изолированные задачи Claude Code и Codex. С реальной подпиской не запускался

РОЛИ

29 ролей, пока в основном текстовых.

● работала вживую ◐ нужны запуск кода или реальные аккаунты ○ работа с текстом, проверена тестами

УПРАВЛЕНИЕ	Секретарь · Руководитель аппарата
ПРОДУКТ И РАЗРАБОТКА	Менеджер продукта · Менеджер проектов · ◐ Технический лидер · ◐ Бэкенд Go · ◐ Бэкенд PHP · ◐ Фронтенд Vue · ◐ Администратор БД · Мобильная · Тестирование · DevOps · Дизайнер · Безопасность
РОСТ	Аналитик · Маркетолог · Автор контента · ● Видеопродюсер · ◐ Соцсети · Менеджер по клиентам · Поддержка
ФИНАНСЫ И ПРАВО	Бухгалтер, бизнес · Бухгалтер, личный · Юрист · Закупки · Кадры
ЗНАНИЯ И ПРИЁМ	● Исследователь · Хранитель знаний · ◐ Ресепшен

В сборке основателя 30 активных ролей; одна личная роль не показана. Роли пока работают с текстом: код не запускают, реальных аккаунтов не трогают.

ДВА СПОСОБА НАЧАТЬ

Один агент или целая компания ролей.

8

шаблонов задач

Отдельные агенты

Начните с одного из 8 шаблонов задач или опишите работу обычным текстом. У каждого агента своя задача, расписание, память и бюджет.

Разбор почты, утренняя сводка, поиск с источниками, документ в поля данных, черновик ответа клиенту.

10

ролей по умолчанию

Компания из ролей

Мастер создаёт команду за один шаг: 10 ролей по умолчанию, до 32. Каждый сотрудник это проект со своим бюджетом, памятью и навыками.

Сотрудники вызывают друг друга как функции. Оргструктура это набор правил доступа. Всё пишется в журнал.

В галерее 23 шаблона: 8 сценариев задач и 15 ролей сотрудников.

ЧТО ПОСТРОЕНО

Что есть сегодня, в числах.

155 675	строк на Go в 782 файлах
154 375	строк тестов на Go в 651 файле
104	SQL-миграции
8	видов логических шлюзов
61	пресетов подключений, 14 из них соцсети
25	пресетов провайдеров моделей и голоса
23	шаблона в галерее: 8 задач, 15 ролей
10	видов проверок качества

Как считали: чтением репозитория продукта 4 ноября 2026. Строки это число переводов строки в файлах рабочего дерева без зависимостей и сгенерированных файлов. Пресеты, шаблоны и виды шлюзов посчитаны по спискам самого продукта. Для подсчёта ничего не запускалось, результаты тестов здесь не заявляются.

РЕАЛЬНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

Работает на собственном экземпляре основателя.

37 292 запусков по расписанию с 27 октября 2026



34 707
пропущено, нового нет

2 417
успешно

166
с ошибкой

Большая часть работы по расписанию это система, которая верно находит, что делать нечего. Ошибок 166 из 37 292, меньше половины процента.

проектов	**37**
агентов, 175 включены	**197**
записей в хранилище	**26 877**
токенов израсходовано	**62,7 млн**
дублей пропущено до вызова модели	**52 410**
расходы на платные API, без подписок	**$13,50**

Срез на 4 ноября 2026. Включает тестовые проекты. Клиентов нет. Остальные 2 запуска отменены.

РЫНОК И ПОЧЕМУ СЕЙЧАС

Внедрение настоящее. Доля неудач тоже.

ДАННЫЕ И ПРОГНОЗЫ ТРЕТЬИХ СТОРОН, НЕ НАШИ РЕЗУЛЬТАТЫ

62%

организаций хотя бы пробуют ИИ-агентов; 23% масштабируют агентную систему где-то у себя.

McKinsey, „The state of AI in 2025“, ноябрь 2025; 1 993 респондента

40%+

проектов с агентным ИИ будут закрыты к концу 2027 года, предсказывает Gartner: рост затрат, неясная ценность, слабый контроль рисков.

Gartner, пресс-релиз, 25 июня 2025 (прогноз)

Затраты и контроль рисков названы среди причин неудач агентных проектов. Бюджеты и одобрения это то, вокруг чего построен LOOPmKit.

McKinsey: https://www.mckinsey.com/capabilities/quantumblack/our-insights/the-state-of-ai
Gartner: https://www.gartner.com/en/newsroom/press-releases/2025-06-25-gartner-predicts-over-40-percent-of-agentic-ai-projects-will-be-canceled-by-end-of-2027

ЛАНДШАФТ

Охват у других, ставка у нас на контроль.

	LOOPmKit	n8n	Zapier Agents	Dify	Flowise†	CrewAI	LangGraph	Relevance AI	Lindy	Copilot Studio
Установка у себя	часть	да	?	да	да	да	да	?	?	?
Визуальный холст	да	да	?	да	да	да	часть	?	?	да
Жёсткий бюджет на запуск, агента, проект	да	?	часть	?	?	?	?	?	?	часть
Выбор самой дешёвой подходящей модели	да	?	?	?	?	?	?	?	?	?
Уровни доверия: чтение, черновик, действие	да	?	?	?	?	?	?	?	?	?
Очередь одобрений с правкой аргументов	да	часть	часть	часть	?	часть	часть	часть	часть	часть
Дедупликация и кэши	да	?	?	?	?	?	?	?	?	часть
Подключения	часть	да	да	?	?	?	?	да	да	да
Телефония	часть	?	?	?	?	?	?	да	да	да
Облачный сервис	нет	да	да	да	часть	да	да	да	да	да
Сертификация (SOC 2 и подобное)	нет	да	да	часть	?	?	?	да	да	да
Клиенты	нет	да	да	?	?	?	?	да	часть	да

Публичные страницы самих производителей, прочитаны 4 ноября 2026. ? = не найдено в публичных документах, которые мы читали, это не то же самое, что нет. Столбец LOOPmKit из нашего аудита; да значит собрано, часть собранного не везде включена. Часть = закрытый репозиторий без лицензии, телефония ни разу не работала вживую, подключения лишь перечислены. Превосходства не заявляем. † Flowise: репозиторий заархивирован владельцем 13 августа 2026 (GitHub). Источники: SOURCES.md.

ЧЕСТНОЕ СОСТОЯНИЕ

Где мы ещё не дошли.

Цель „ИИ-компания“ не достигнута.



6 из 10 критериев приёмки открыты:

- Управление сотрудниками с пробным запуском
- Проверка прав подключений
- Полный процесс разработки
- Процесс поддержки
- Кабинет владельца
- Полная приёмка тестами и вживую

Нет клиентов и нет выручки.

Один оператор. Нет мультиарендности, ролей и прав.

Большинство ролей работает только с текстом.

Реального звонка и реальной публикации ещё не было.

История git начинается 30 октября 2026. По датам в документах разработке около двух недель.

Лицензия не выбрана. Репозиторий закрытый.

Цель это собственный чек-лист основателя для компании из ИИ-ролей. В документах продукта прямо сказано, что цель нельзя объявлять достигнутой.

ДОРОЖНАЯ КАРТА ПЛАН, БЕЗ СРОКОВ

Составлена из того, что не закончено.

План 1

Доказать на деле

- Закрыть шесть открытых критериев
- Первый реальный звонок
- Первые реальные публикации через одобрение
- Один запуск разработки на реальной подписке поставщика

План 2

Включить уже собранное

- Собственный MCP-сервер продукта
- Трассировка OpenTelemetry
- Ограничители содержимого
- База цен и обязательная память

План 3

Сделать установку доступной другим

- Каталог сотрудников с версиями
- Установщик в одну команду, вторая версия
- Перенести собственные скрипты основателя в продукт
- Решить лицензию и модель для многих пользователей

Выведена из открытых пунктов аудита продукта и списка задач. Это план, а не обещание, сроки не обозначены. Решения о лицензии и многопользовательской модели это открытые вопросы, а не задачи из списка.

ОСНОВАТЕЛЬ

Сделано одним человеком.

Vitalii Cherepanov

Разработчик программного обеспечения. Пишет софт с 2002 года. Нови-Сад, Сербия.

Делает открытую инфраструктуру для ИИ-агентов. LOOPmKit использует total-agent-memory для памяти каждого проекта.

total-agent-memory

Постоянная локальная память для ИИ-агентов разработки по MCP. Лицензия MIT.

74 звезды 35 релизов последний v14.10.0, 29 окт 2026

a2abridge

Открытая сеть на протоколе A2A 1.0 для Claude Code, Codex, Cursor, Cline, Continue и Gemini. Лицензия MIT.

16 звёзд 10 релизов последний v4.0.3, 29 окт 2026

Источник: vbcherepanov.com и публичный GitHub API, посчитано 4 ноября 2026.

СЛЕДУЮЩИЙ ШАГ

Давайте поговорим.

Вводный звонок на 20 минут. Приносите самые трудные вопросы.

cal.com/vbcherepanov/intro

Сумма и условия обсуждаются лично.

В этой презентации их нет.

